



HACKERSGEN

GENERATION: HACKERS

Powered by  **SORINT** lab

BANDO PREMIO GFMARILLI 2022

**SEI UNO STUDENTE O UNA STUDENTESSA DI III-IV-V SUPERIORE?
HAI SVILUPPATO UN PROGETTO PERSONALE O SCOLASTICO?
ALLORA NON PERDERE QUESTA GRANDE OCCASIONE!**

Lo School Contest “Premio GFMarilli” è arrivato quest’anno alla sua V edizione e per l’occasione abbiamo pensato ad un nuovissimo format!

Agli studenti e neodiplomati degli Istituti Tecnici Superiori e dei Licei di Scienze Applicate verrà data l’opportunità di presentare progetti informatici e provare ad ottenere un importante riconoscimento non solo aggiudicandosi il contest...

...ma anche collezionando i nuovissimi trofei  HackersGen!

SCOPRI DI PIU’ NELLA SEZIONE DEL BANDO DEDICATA

PREMI CATEGORIA III-IV SUPERIORE	PREMI CATEGORIA V SUPERIORE
1° CLASSIFICATO 600€ in buoni Amazon	1° CLASSIFICATO 800€ in buoni Amazon
2° CLASSIFICATO 300€ in buoni Amazon	2° CLASSIFICATO 400€ in buoni Amazon

SORINT.lab S.p.A.

Via Zanica, 17 – 24050 Grassobbio (BG) – Italy
Tel +39 035697511 Fax +39 035697590
COD. FISC., N. REG. IMPR. BG 95164770166
PART. IVA 03419770163 – REA BG 376790
CAPITALE SOCIALE € 1.262.500,00 i.v.

www.sorint.com



FOLLOW US
@hackersgen_sorint

Powered by  **SORINT** lab



HACKERSGEN

GENERATION: HACKERS

Il “Premio GFMarilli” è organizzato dall’azienda [Sorint.lab](#) - da più di 35 anni leader nell’innovazione tecnologica – e nasce dall’intenzione di dare risalto e riconoscimento alle migliori idee di giovani talenti appassionati d’informatica, rientrando tra i progetti della piattaforma formativa [HackersGen](#).

Da sempre Sorint crede e investe sul talento di giovani appassionati dell’IT offrendo un’ampia gamma di attività dedicate alla scuola: occasioni di alternanza e/o tirocinio, contratti dedicati a studenti universitari, opportunità di mobilità internazionale e posizioni lavorative che coinvolgono i neoassunti in un processo di formazione continua in allineamento alle ultime tendenze tecnologiche.

Anche tramite questa V edizione del Premio GFMarilli ([vedi edizioni precedenti!](#)), Sorint.lab propone un’importante occasione di crescita personale e professionale ai partecipanti, dando risalto ai loro talenti in un momento di incontro in cui eccellenze del mondo della tecnologia, istituzioni e studenti possano condividere esperienze sul tema e creare nuove sinergie.

L’obiettivo del concorso è quello di presentare progetti, opere, software, dispositivi o applicazioni caratterizzati dal tema “Innovazione” in ambito informatico, frutto della fantasia e/o didattica dei partecipanti.

1. LE ISCRIZIONI

La partecipazione al concorso è gratuita e si rivolge a studenti e studentesse, che possono partecipare singolarmente o in gruppo, provenienti dal triennio degli Istituti Tecnici Superiori e dei Licei di Scienze Applicate.

SARANNO PRESENTI DUE CATEGORIE, OGNUNA DELLE QUALI CONCORRERÀ SEPARATAMENTE:

- . progetti classi Terze e Quarte,
- . progetti classi Quinte.

Le iscrizioni al contest **apriranno il 18 aprile 2022** e chiuderanno il 1° ottobre 2022.

ATTENZIONE! Tutti i progetti che completeranno l’iscrizione entro e non oltre il 23 maggio 2022 vedranno superata la prima challenge del contest, BIT RATE e si vedranno riconosciuti già 3 🏆 HackersGen (vedi sezione 3. “Le 10 challenge”).

Gli interessati possono trovare il modulo di iscrizione al contest al link:

<https://drive.sorint.it/index.php/s/LMft8rgfy2xsdzQ>

che una volta compilato in tutte le sue parti dovrà essere inviato all’indirizzo hackersgen@sorint.it per finalizzare l’iscrizione.

All’interno del modulo è presente l’elenco degli allegati richiesti.

Saranno accettati sia progetti già completati, sia progetti in fase di sviluppo, sia nuove idee ancora da concretizzare.

SORINT.lab S.p.A.

Via Zanica, 17 – 24050 Grassobbio (BG) – Italy
Tel +39 035697511 Fax +39 035697590
COD. FISC., N. REG. IMPR. BG 95164770166
PART. IVA 03419770163 – REA BG 376790
CAPITALE SOCIALE € 1.262.500,00 i.v.

www.sorint.com



FOLLOW US
@hackersgen_sorint

Powered by  **SORINT** lab



2. CRITERI DI AMMISSIONE

Tutti i progetti presentati saranno sottoposti ad una prima valutazione da parte degli organizzatori, con lo scopo di verificare la completezza di quanto qui indicato:

- . Adeguata compilazione del modulo di iscrizione e della liberatoria per studenti minorenni.
- . Adeguata comprensione dei fini e degli scopi del contest.
- . Assenza nel progetto di elementi dal dubbio valore etico e/o legale.

Sarà premura degli organizzatori comunicare entro tre giorni lavorativi ai partecipanti l'esito della valutazione e l'ammissione al contest, così come eventuali integrazioni e step successivi.

Ricordiamo che, affinché il progetto passi la prima fase di valutazione, dovrà attenersi a tutte le istruzioni espresse nel modulo di iscrizione, compresi:

- *La condivisione di un link che permetta di scaricare il video di presentazione del progetto e/o dell'idea, della durata massima di 5 minuti.*
- *La condivisione di una descrizione testuale del progetto, della lunghezza massima di 1000 caratteri (da inserire nell'apposita sezione del modulo di iscrizione).*
- *Un primo elenco delle principali tecnologie utilizzate o che si intende utilizzare (da inserire nell'apposita sezione del modulo di iscrizione).*

L'inserimento di un link ad un repository dove verrà mantenuto documentato il lavoro svolto e/o in fase di svolgimento è facoltativo in questa fase, ma apprezzato.

Avvisiamo che quanto condiviso dagli iscritti in questa fase potrà essere pubblicato sui canali ufficiali del contest (nomi dei partecipanti, video e descrizione del progetto... etc.).

3. GRANDE NOVITA': LE 10 CHALLENGE

Dal momento dell'ammissione al contest, oltre a concorrere per i premi finali (vedi sezione 4. "Le Fasi Finali") tutti i progetti potranno accumulare dei 🏆 HackersGen partecipando ad una serie di sfide chiamate "10 challenge".

Ogni 🏆 HackersGen ha il valore di 10€ e tutti i progetti che saranno ammessi alle fasi finali le potranno convertire in buoni Amazon indipendentemente dal posizionamento in classifica, a titolo di rimborso spese per l'impegno e la passione dimostrati. Segnaliamo che la collezione dei 🏆 HackersGen è a totale discrezione dei partecipanti. Ogni progetto potrà scegliere se prendere parte o meno ad una o più challenge senza che questo influisca in alcuno modo sull'ammissione alle Fasi Finali.

Riuscirà qualcuno a collezionare tutti e 22 i 🏆 HackersGen in palio?

SORINT.lab S.p.A.

Via Zanica, 17 – 24050 Grassobbio (BG) – Italy
Tel +39 035697511 Fax +39 035697590
COD. FISC., N. REG. IMPR. BG 95164770166
PART. IVA 03419770163 – REA BG 376790
CAPITALE SOCIALE € 1.262.500,00 i.v.

www.sorint.com



FOLLOW US

@hackersgen_sorint



n° trofei	Descrizione challenge
	1. ~ BIT RATE ~ Verranno assegnati tre trofei a tutti i progetti che completano iscrizione entro e non oltre il 23 maggio 2022, secondo le linee guida del regolamento.
	2. ~ LANGUAGE ~ Verranno assegnati due trofei a tutti i progetti che presenteranno video e descrizioni del progetto in lingua inglese per tutta la durata del contest.
	3. ~ INFLUENCER ~ A partire dal 25 maggio 2022 i progetti iscritti saranno caricati sul profilo Instagram ufficiale <i>@hackersgen_sorint</i> (in ordine inverso a data di iscrizione, dando più visibilità ai progetti per primi iscritti). I tre trofei saranno assegnati al progetto per categoria che avrà raccolto più like entro la data del 2 ottobre 2022.
	4. ~ I LIKE ~ Verrà assegnato un trofeo ogni 100 like raccolti dal proprio progetto all'interno del profilo Instagram ufficiale <i>@hackersgen_sorint</i> , fino a un massimo di quattro trofei .
	5. ~ BRAIN RACE* ~ A fine maggio verrà pubblicato sulla piattaforma ufficiale HackersGen un quiz di cultura generale IT aperto a tutti gli studenti degli Istituti con almeno un progetto partecipante. I tre trofei verranno assegnati ai progetti dell'Istituto che in base alla somma dei punteggi dei partecipanti otterrà il miglior risultato. Maggiori informazioni verranno date in prossimità dell'evento
	6. ~ SUPPORT* ~ Verrà assegnato un trofeo a tutti i progetti degli Istituti che coinvolgeranno almeno 30 studenti nel quiz di fine maggio, indipendentemente dal risultato finale – non cumulabile con trofei BRAIN RACE. Maggiori informazioni verranno date in prossimità dell'evento
	7. ~ HACKER* ~ Durante l'estate verrà pubblicata una misteriosa "hacker challenge". I quattro trofei verranno assegnati al progetto per categoria i cui componenti per primi risolveranno la sfida. Maggiori informazioni verranno date in prossimità dell'evento
	8. ~ NERD* ~ Verranno comunque assegnati due trofei a tutti i progetti i cui componenti completano la "hacker challenge" nei tempi dati - non cumulabile con trofei HACKER. Maggiori informazioni verranno date in prossimità dell'evento
	9. ~ STREAMER* ~ Durante le fasi finali coloro che saranno ammessi potranno presentare il proprio progetto nel corso di una serie di eventi Live. I tre trofei verranno assegnati al progetto per categoria che ottiene più visualizzatori. Maggiori informazioni verranno date in prossimità dell'evento
	10. ~ SPEECH* ~ Verrà comunque assegnato un trofeo a tutti i progetti ammessi alla fase finale che parteciperanno all'evento live - non cumulabile con trofei STREAMER. Maggiori informazioni verranno date in prossimità dell'evento

Maggiori informazioni sulle challenge contrassegnate da un * verranno date sui canali ufficiali HackersGen e Sorint.lab in prossimità degli eventi (vedi sezione 5. "Come Rimanere Aggiornati")

SORINT.lab S.p.A.

Via Zanica, 17 – 24050 Grassobbio (BG) – Italy
Tel +39 035697511 Fax +39 035697590
COD. FISC., N. REG. IMPR. BG 95164770166
PART. IVA 03419770163 – REA BG 376790
CAPITALE SOCIALE € 1.262.500,00 i.v.

www.sorint.com



FOLLOW US
@hackersgen_sorint

Powered by  **SORINT**lab



HACKERSGEN

GENERATION: HACKERS

4. LE FASI FINALI

Le fasi finali del contest si terranno nel corso del mese di **ottobre 2022** e tutti i progetti qualificati otterranno ampia visibilità in tutti i canali dedicati e verranno invitati nel corso di eventi live a confrontarsi con la giuria del “Premio GFMarilli” per raccontare il proprio lavoro ad un ampio pubblico di professionisti e appassionati del settore.

Nel corso delle settimane che accompagnano alla cerimonia di premiazione finale (data ancora da definirsi) sarà compito della giuria selezionare i due migliori progetti per categoria:

I premi per la categoria III-IV sono*:

1° CLASSIFICATO: buono Amazon del valore di 600 euro + badge Credly

2° CLASSIFICATO: buono Amazon del valore di 300 euro + badge Credly

I premi per la categoria V sono*:

1° CLASSIFICATO: buono Amazon del valore di 800 euro + badge Credly

2° CLASSIFICATO: buono Amazon del valore di 400 euro + badge Credly

* eventuali altri premi potrebbero essere messi a disposizione dai partner dell'evento

Inoltre, tutti i progetti qualificati alle fasi finali potranno convertire i **trofei** 🏆 HackersGen accumulati in buoni Amazon, indipendentemente dal risultato.

Per qualificarsi alle fasi finali tutti i progetti iscritti dovranno essere completati entro il 1° ottobre 2022 e sarà necessario inviare all'indirizzo hackersgen@sorint.it:

- *Un Video demo del progetto completo, della durata massima di 10 minuti*
- *Un link che rimandi ad un repository (es. github e/o una cartella condivisa contenente file e documentazione) che consenta alla giuria di valutare tecnicamente il prodotto (o, meglio ancora, di testarlo). Una buona documentazione a corollario del progetto sarà metro di valutazione.*

I progetti che non presenteranno quanto indicato entro il 1° ottobre 2022 verranno esclusi dalle fasi finali e vedranno azzerati i trofei HackersGen fino a quel momento guadagnati.

SORINT.lab S.p.A.

Via Zanica, 17 – 24050 Grassobbio (BG) – Italy
Tel +39 035697511 Fax +39 035697590
COD. FISC., N. REG. IMPR. BG 95164770166
PART. IVA 03419770163 – REA BG 376790
CAPITALE SOCIALE € 1.262.500,00 i.v.

www.sorint.com



FOLLOW US

@hackersgen_sorint

Powered by 



HACKERSGEN

GENERATION: HACKERS

5. COME RIMANERE AGGIORNATI

Fermo restando che sarà premura degli organizzatori mandare mail di promemoria in prossimità di ogni evento o scadenza, **sarà possibile rimanere aggiornati su tutte le fasi del contest e su tutti gli eventi relativi le 10 challenge seguendo il profilo Instagram ufficiale [@hackersgen_sorint](https://www.instagram.com/hackersgen_sorint) e tutti gli altri canali HackersGen o Sorint.**

Per ogni ulteriore informazione relativa al contest, contattare l'indirizzo mail hackersgen@sorint.it o i seguenti numeri di telefono:

Michele Finazzi

+39 3488222442

Francesca Personelli

+39 3457909077



[@hackersgen_sorint](https://www.instagram.com/hackersgen_sorint)



HACKERSGEN

GENERATION: HACKERS

POWERED BY



SORINT_{lab}

SORINT.lab S.p.A.

Via Zanica, 17 – 24050 Grassobbio (BG) – Italy
Tel +39 035697511 Fax +39 035697590
COD. FISC., N. REG. IMPR. BG 95164770166
PART. IVA 03419770163 – REA BG 376790
CAPITALE SOCIALE € 1.262.500,00 i.v.

www.sorint.com



FOLLOW US

[@hackersgen_sorint](https://www.instagram.com/hackersgen_sorint)

Powered by  **SORINT**_{lab}