

# MARCONI

# THINKDIFFERENTSCHOOL  
# OPENYOURCREATIVEMIND



# Obiettivi



**Recupero**  
apprendimenti e  
potenziamento  
**competenze di**  
base e tecniche



Creare **spazi di**  
**socialità**



Incrementare nei  
giovani  
**l'apprendimento per**  
progetti



**Destinatari**

Studenti **ECCELLENTI**  
Studenti **CON RECUPERO**

**M**  
**MARCONI**

# ROAD MAP



DOM	LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

**ECCELLENZE**

**RECUPERO**



# ROAD MAP

---



**Destinatari:**  
Studenti **CON**  
**RECUPERO**



**Corsi di Recupero:**

DA LUN AL SAB  
dal **10.01.2022**  
al **22.01.2022**

*\* Come da orario calendarizzato*



**Destinatari:**  
studenti  
**ECCELLENTI**



**#HACKATHON**  
**#SEGUILATUASTELLA**

DA LUN AL VEN Dalle 8.00 alle 12.15  
dal **10.01.2022**  
al **21.01.2022**



**ATTIVITÀ PCTO** dal **10.01.2022**  
al **22.01.2022**

*\* lo studente dovrà trovare azienda e definire la documentazione con il docente Tutor e il Prof. Previtali*

# #HACKATHON

# #SEGUILATUASTELLA

I NUMERI...



A DISPOSIZIONE



CLASSI  
COINVOLTE



DESK



TALK



studenti **ECCELLENTI**  
**PARTECIPANO**  
 A **#HACKATHON**  
**#SEGUILATUASTELLA**



**RISPONDONO AD UN QUESTIONARIO**  
 Sceglieranno la loro **CHALLENGE**



**Team studenti**  
**BOOTSTRAPPER**



Attraverso il questionario  
**formano** il loro **TEAM** e  
 iniziano a lavorare per la  
 loro idea

tra quelle proposte  
**POSSONO PARTECIPARE:**



Lab su prenotazione  
 Team di docenti dedicato

**Team studenti**  
**SKILLED**



Con un **LORO TEAM**  
 e un **LORO PROGETTO**  
 indicandolo negli  
 appositi campi

**Partecipazione al**  
**Marconi's day!**

# #HACKATHON



Ogni studente potrà scegliere a quale team appartenere:

«Bootstrapper»

«Skilled»

**#HACKATHON**



## Team studenti «Bootstrapper»



Attraverso un **questionario** sceglieranno la **challenge** preferita e si formeranno quindi i **team** con cui sviluppare delle idee riguardanti il tema scelto.



Le prime 2 giornate saranno dedicate al **confronto** tra i membri di ogni team e all'**individuazione** della miglior idea da sviluppare.



Le giornate successive serviranno per **realizzare l'idea**, utilizzando i **laboratori** (su prenotazione) affiancati da un **team di docenti dedicato**.

Inoltre ci saranno **momenti di plenaria** nei quali ci si confronterà in merito all'andamento del team.



**Marconi's Day**



## Team studenti «Skilled»



Appartengono a team già esistenti con i quali proseguiranno un progetto già avviato.



Avranno a disposizione i **laboratori** (su prenotazione) affiancati da un **team di docenti dedicato**.



## Marconi's Day



#THINKDIFFERENTSCHOOL  
#OPENYOURCREATIVEMIND



I team affronteranno a scelta una tra le  
**CHALLENGE** proposte



**VENERDÌ 23.01.2022**

- #1 CHALLENGE FOOD WASTE
- #2 CHALLENGE CULTURA
- #3 CHALLENGE E SOSTENIBILITA'
- #4 CHALLENGE ACQUA UN BENE PREZIOSO
- #5 CHALLENGE TURISMO SOSTENIBILE
- #6 CHALLENGE MOBILITA'
- #7 CHALLENGE BERGAMO LA MIA PROVINCIA
- #8 CHALLENGE AZIENDA E TERRITORIO
- #9 CHALLENGE SOCIALE
- #10 CHALLENGE EDUCAZIONE
- #11 CHALLENGE IoT
- #12 CHALLENGE AGRICOLTURA
- #13 CHALLENGE SALUTE
- #14 CHALLENGE DISABILITA'
- #15 CHALLENGE URBANISTICA
- #16 CHALLENGE MATERIALI SOSTENIBILI
- #17 CHALLENGE RETAIL
- #18 CHALLENGE PLASTIC FREE
- #19 CHALLENGE MARE BENE COMUNE
- #20 CHALLENGE SOCIALITA' E PROTEZIONE



**Presentazione  
dell'idea di fronte ad  
una commissione**

# E DOPO GENNAIO?



I TEAM faranno  
incontri periodici  
con gli insegnanti e  
potranno  
sviluppare le proprie idee  
all'interno  
dei LABORATORI

MARCONI  
FAB LAB



#HACKATHON