

MARCONI



TECHNOLOGY



CAMP

START

MINECRAFT

MARCONI

Microsoft®

# DI COSA SI TRATTA?

L'Istituto **Marconi** insieme a **Microsoft** intende promuovere un'esperienza unica incentrata sul potenziale della **TECNOLOGIA**. Il Camp mira ad incrementare nei giovani studenti le discipline **STEM** stimolando la creatività e il problem solving. L'attività promuoverà un laboratorio incentrato su **Minecraft**.

# QUANDO?

Due settimane tra Giugno e Luglio dal **27.06.2022** al **08.07.2022**  
dal LUN al VEN dalle **9.00** alle **13.00**

# A CHI È RIVOLTO?

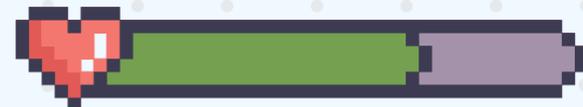
Chi dice che programmare è solo roba da ragazzi? Noi Marconiani crediamo nelle giovani studentesse! Il **camp gratuito è aperto a tutti gli studenti e le studentesse iscritti al secondo anno delle Scuola Secondaria di I grado del territorio. I POSTI SONO LIMITATI.**  
**PER ISCRIVERSI BASTA COMPILARE IL LINK <https://forms.office.com/r/NU5b8fKpXu>**



PER ISCRIVERSI



# PERCHÈ GIOCARE?



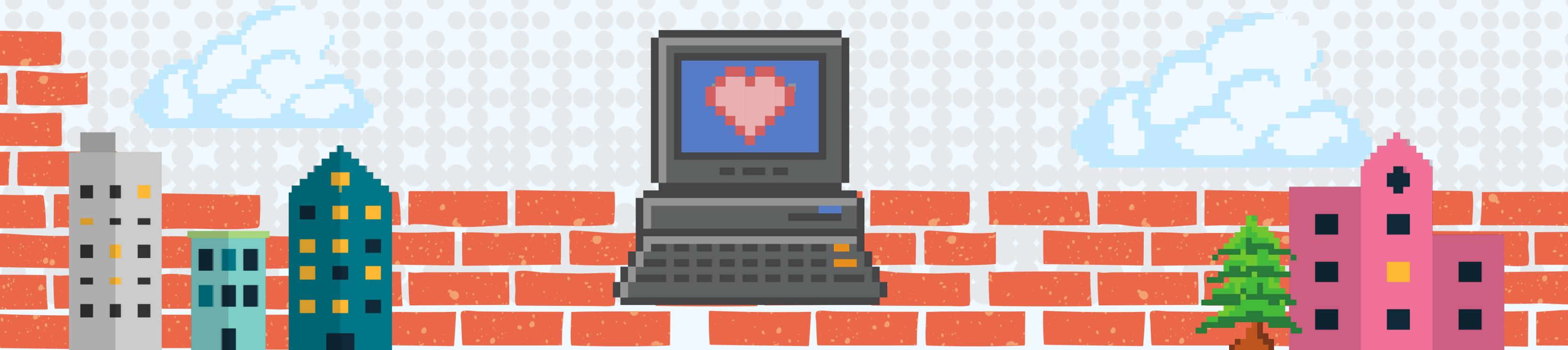
Il gioco spinge ad ingegnarsi per la costruzione di mondi possibili, sviluppando le capacità di pensiero computazionale e problem solving, di valutazione critica delle situazioni e di ragionamento e calcolo per eseguire le diverse azioni. Per affrontare il gioco si può costruire qualsiasi cosa attraverso i blocchi fatti dei diversi materiali.

**CHIEDIAMO DI ESSERE COSTUTTORI DI MONDI!**



Gli studenti divisi in gruppi costruiranno uno scenario creando un mondo utilizzabile dalla community, partendo dalla challenge, **seguiti dagli studenti tutor del Marconi e dai docenti.**

**I team svilupperanno uno storytelling e narreranno la loro storia narrandola con Flipgrid**





## COME GIOCARE?



Gli studenti divisi in gruppi svilupperanno uno scenario creando uno scenario **seguiti dagli studenti tutor del Marconi e dai docenti.**

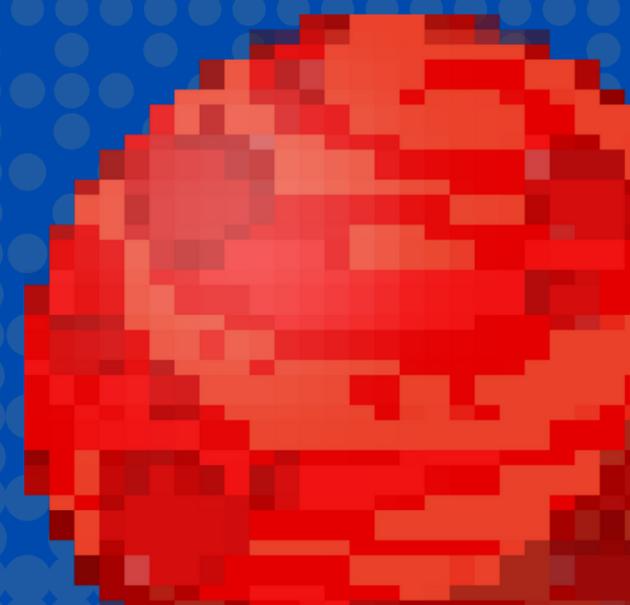
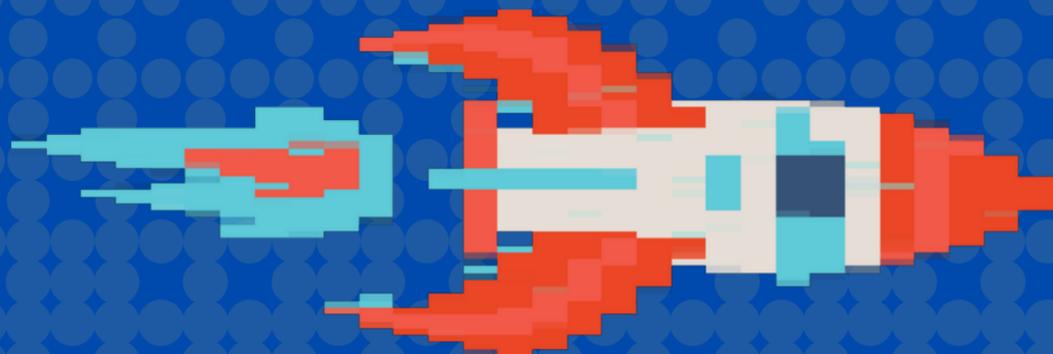
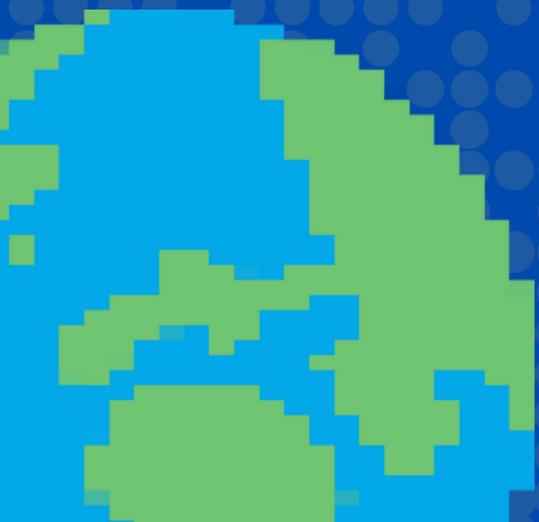


## LA CHALLENGE

.....Siamo nel 2170, la Terra forse non è più un posto per gli umani, negli anni la conquista dello spazio è l'unica via per la sopravvivenza della specie. La conquista di Asgard ha permesso di sviluppare tecnologie sempre più avanzate.....Purtroppo le condizioni del pianeta non sono ancora del tutto favorevoli alla vita...ma per la Terra quali speranze?

## MISSION:

I giovani del mondo sono stati chiamati a salvare il pianeta. Il nostro futuro dipende da te. Asgard potrebbe essere la nostra seconda casa...e la Terra? Sarà possibile salvarla?



# CHI PUÒ ESSERE Tutor?



Gli studenti e le studentesse di tutte le classi appassionati del gioco che hanno voglia di sperimentare il codice e di seguire gli studenti del secondo anno della Scuola Secondaria di I grado del territorio. Gli studenti interessati dovranno fare iscrizione al modulo di formazione dedicato e conseguiranno attestato di partecipazione divenendo così expertis per L'Istituto.

